



**Actividades capítulo 1 y 2 CCNA1**

**UNIVERSIDAD DEL CAUCA**

FECHA: 06/03/2023

NOMBRE: Erika Lucia Camacho Dorado - Yazmin Viviana Gutierrez

CÓDIGO SIMCA: 104619011203 - 104619011189

1. Leer los capítulos 1 y 2 del curso de Cisco.
2. Responder las preguntas de la lectura y enviarlas en PDF.

**Preguntas de lectura: Capítulo 1**

1. Describir el efecto que tienen las redes en nuestra vida cotidiana.

Las redes tienen un papel importante en nuestra vida cotidiana ya que permiten utilizar diferentes formas de comunicación para que las personas puedan interactuar casi instantáneamente independiente de la ubicación geográfica en la que se encuentren. Esto cambió la forma en la que se desarrollaban muchas de las actividades cotidianas de las personas como son el trabajo, la educación, e incluso el entretenimiento puesto que hoy en día gracias a las redes los recursos están disponibles a cualquier hora y en todo lugar ya que se puede acceder a ellos de forma remota.

1. Listar las actividades cotidianas que realiza usted utilizando internet

Algunas de las actividades cotidianas que realizamos utilizando internet son:

* Buscar material educativo.
* Revisar en las plataformas educativas las actividades programadas.
* Realizar cursos complementarios a la formación universitaria.
* Escuchar música y ver videos.
* Hacer videollamadas para realizar algunos trabajos colaborativos.
* Revisar las redes sociales.
* Buscar ubicaciones.
* Buscar alguna información de nuestro interés.
* Comprar artículos de interés.

1. Dar ejemplos de herramientas de comunicación que utiliza o ha utilizado.

* Aplicaciones que permiten usar mensajería instantánea como: WhatsApp, Messenger, Hangouts, Instagram.
* Herramientas de colaboración como: meet, documentos de Google, Git, zoom, IntelliJ.
* Podcast en Spotify.
* Wikipedia y Weblogs como Wordpress.

1. Describir los factores que afectan la calidad de las comunicaciones.
2. Identificar los componentes clave de cualquier red de datos y describir su funcionamiento.

* **Dispositivos:** son todos aquellos dispositivos hardware que permiten enviar y recibir mensajes a través de una red, por ejemplo, computadoras, teléfonos, cámaras, sistemas de música, impresoras y consolas de juegos. Además tenemos los dispositivos que permiten realizar la redirección de los mensajes a través de toda la red para que estos puedan llegar correctamente a su destino, por ejemplo, el router, router inalámbrico, switch, entre otros.
* **Medio:** es el canal por medio del cual los mensajes se van a poder transmitir para llegar a su destino, este puede ser inalámbrico o por cable. En las conexiones con cable el medio puede ser cobre o fibra óptica y en las conexiones inalámbricas el medio es la atmósfera de la tierra o espacio y las señales son microondas.
* **Mensaje:** este se envía en la primera etapa de comunicación entre el dispositivo de origen al dispositivo de destino. Se convierte en bits antes de enviarse al destino sin importar el formato (texto, video, voz o datos), posteriormente a que se realice este proceso el mensaje puede ser enviado a su destino.
* **Reglas:** son normas o protocolos que rigen la comunicación en la red ya que a través de estos se puede especificar cómo se envían los mensajes, cómo se direccionan a través de la red y finalmente cómo se realiza la interpretación en el dispositivo de destino.

1. Responda brevemente, ¿Qué son los datos? ¿Qué es una red de datos? ¿Qué es una red convergente?
2. Describir las características de las arquitecturas de red: tolerante a fallas, escalabilidad, calidad del servicio y seguridad. Mostrar sus respectivos ejemplos.
3. Investigar qué son las redes orientadas y no orientadas a la conexión.
4. Describa que es la calidad del servicio y que se necesita para mantener una buena calidad de servicio para las aplicaciones que lo requieren.

Debido a que la tecnología avanza periódicamente, se crean nuevos servicios los cuales generan cierto grado de expectativa en cuanto al nivel de calidad que poseen.

La calidad del servicio es un tipo de estudio o revisión que se realiza a la red con el fin de experimentar un alto grado de similitud con respecto a la comunicación que se realiza en persona. Esta métrica es de vital importancia en las empresas. Por ejemplo, la calidad del servicio en un centro de llamadas de emergencia es crucial para las personas que solicitan ayuda.

Para mantener una buena calidad de servicio se debe administrar los parámetros de pérdida de paquetes o de retraso de una red. Es por esto que se deben establecer algunas técnicas con el fin de realizar un adecuado uso de los recursos de la red.

Dentro de estas técnicas se tienen las siguientes:

* **Clasificación:** es cuando se le asigna un grado de valor a las diferentes aplicaciones que permiten el envío de mensajes por la red, teniendo en cuenta la calidad de requisitos de servicios que prestan. Por ejemplo, la clasificación de la comunicación que se realiza en un banco debería ser más alta ya que requiere mayor seguridad para proteger la información de sus clientes.
* **Asignación de prioridades:** se debe administrar la información dependiendo de las características de la misma y teniendo en cuenta los servicios que se consideran de mayor importancia en la organización. Por ejemplo, en una empresa donde el servicio de envío de videos sea de vital importancia y se encuentre en la prioridad más alta con respecto a otros servicios como como el envío de mensajes o imágenes, se debe realizar una correcta administración sobre la asignación de recursos por parte del administrador.

1. ¿Por qué importa la calidad del servicio en una red de datos?

**Preguntas de lectura: Capítulo 2**

1. Describir la estructura de una red, incluidos los dispositivos, medios y servicios necesarios para lograr comunicaciones exitosas.
2. Comparar y contrastar los siguientes términos: RED, LAN, WAN, INTERNETWORK E INTERNET.
3. ¿Cuál es la diferencia entre INTERNETWORK E INTERNET?

Internetwork es una colección de diferentes redes individuales interconectadas que funcionan como una red única y que permite la comunicación entre los individuos. Algunas de estas redes pertenecen a grandes organizaciones, ya sean privadas o públicas como lo es Internet, la cual es la Internetwork más conocida, ya que proporciona acceso a millones de usuarios por medio de la interconexión de redes que pertenecen a los Proveedores de servicios de internet (ISP).

1. Describir la diferencia entre Tarjeta de interfaz de red (NIC), puerto físico e interfaz de red.
2. ¿Por qué se dice que un protocolo es independiente de la tecnología?

Esto se presenta debido a que los protocolos especifican las funcionalidades de la red mas no como se deben cumplir, ni en qué tecnología se debe usar. Por ejemplo, los protocolos como HTTP, DNS o TCP se pueden usar en diferentes dispositivos independientemente del sistema operativo con el que cuenta cada uno.

1. Consultar y explicar brevemente qué es una Unidad de Datos del Protocolo (PDU).
2. Explicar la función de los protocolos en las comunicaciones de redes y para qué es el proceso de encapsulamiento de los datos (ilustrar el nombre que adopta cada PDU en cada capa del modelo TCP/IP mediante un dibujo).
3. Describir la diferencia entre los modelos de protocolo y modelos de referencia.

Los modelos de protocolo son aquellos que proporcionan modelos detallados que coinciden con la estructura de una suite de protocolo en particular. Esto significa mayor especificación y detalle en cuanto a la funcionalidad requerida para interconectar la red humana con la red de datos. Un ejemplo de esto sería el modelo TCP/IP ya que describe las funciones que se producen en cada capa de los protocolos que se encuentran dentro del conjunto TCP/IP.

En cuanto a los modelos de referencia se tiene que proporcionar un nivel de abstracción mucho menor, generando así una referencia común para mantener consistencia en todos los tipos de protocolos y servicios de la red. Es decir que en estos modelos no se genera tanta minucia ni especificación, por lo tanto, no se puede definir una forma precisa de los servicios de la arquitectura de red. Un ejemplo de esto sería el modelo OSI.

1. Describir la función de cada capa en los dos modelos de red: TCP/IP y OSI.

El modelo TCP/IP es un modelo de protocolo en capas mediante el cual se rigen las comunicaciones en la Internetwork. Este modelo define cuatro categorías presentes a continuación:

* **Aplicación:** en esta capa se encuentran las aplicaciones con las cuales interactúa el usuario y por lo tanto representa los datos, el control de codificación y de diálogo.
* **Transporte:** en esta capa se admite la comunicación entre los dispositivos pertenecientes a distintas redes, es decir que se crea una conexión lógica entre el dispositivo emisor y el dispositivo receptor.
* **Internet:** en esta capa se determina la mejor ruta para enviar paquetes a través de la red.
* **Acceso a la red:** en esta capa se realiza un control de los dispositivos hardware y los medios que componen la red.

El modelo OSI ha realizado grandes aportes para el desarrollo de otros protocolos y productos usados en las nuevas redes y cuenta con 7 capas descritas a continuación:

**7. Aplicación:** esta capa proporciona los medios para que se pueda realizar la conectividad de extremo a extremo entre los usuarios de la red.

**6. Presentación:** esta capa proporciona una representación común de los datos transferidos entre los servicios de la capa de Aplicación.

**5. Sesión:** esta capa proporciona servicios a la capa de Presentación para administrar el intercambio de datos.

**4. Transporte:** en esta capa se definen los servicios para segmentar, transferir y reensamblar los datos para las comunicaciones individuales.

**3. Red:** esta capa proporciona servicios para intercambiar los datos individuales entre los dispositivos finales identificados previamente.

**2. Enlace de datos:** en esta capa se describen los métodos para intercambiar tramas de datos entre dispositivos en un medio común.

**1. Física:** en esta capa se describen los medios físicos para activar, mantener y desactivar conexiones por medio de las cuales se va a realizar la transmisión de bits hacia y desde un dispositivo de red.

**Práctica trabajo colaborativo**

Git es un sistema de control de versiones distribuido, que nos permite trabajar en el equipo local sin necesidad de tener conexión a una red; pero también podemos colaborar con otros usuarios compartiendo los cambios que vamos realizando en un proyecto.

En parejas, crear un repositorio en GitHub y desarrollar de forma colaborativa las preguntas del capítulo 1 y 2. Para entender el trabajo colaborativo en git utilizar el siguiente video explicativo:

[GIT / GITHUB [ Tutorial en Español - Parte 1 ] ♥ Inicio Rápido para Principiantes ♥](https://www.youtube.com/watch?v=hWglK8nWh60)

Crear un archivo **.txt** para responder el cuestionario y subirlo al repositorio remoto. Cada pregunta respondida se debe enviar al repositorio remoto a través de un commit (ver video). Evidenciar el historial de commits en el repositorio remoto.

Añadir la url del repositorio al documento de entrega y subirlo al Classroom del curso de manera individual.